

Industria 4.0 în sănătate

Un curriculum inovativ privind modul în care tehnologiile digitale sunt utilizate în domeniul sănătății, dedicat formatorilor și personalului medical din Europa

 Erasmus+ Nr. proiect 2020-1-PL01-KA202-081397



CUPRINS:

Introducere.....	p. 1
Obiectivele proiectului...	p. 2
Rezultatele proiectului...	p. 2
Colțul tehnologiei.....	p. 3
Ședințe	p. 3
Parteneri proiect.....	p. 4

Către consolidarea competențelor legate de Industria 4.0 ale profesioniștilor din Sănătate

Bun venit la al treilea buletin informativ al proiectului HI4! Sectorul medical trece printr-o transformare revoluționară care necesită îmbunătățirea abilităților personalului medical pentru a se adapta la aceste schimbări. Proiectul HI4 îi ajută pe aceștia prin dezvoltarea unui curriculum inovator de instruire dedicat formatorilor, personalului și cursanților EFP din domeniul medical european, care le permite să-și îmbunătățească abilitățile legate de utilizarea tehnologiilor digitale în sectorul sănătății.



www.hi4.eu



[HI4.eu](https://www.facebook.com/hi4.eu)



[@healthindustry4](https://twitter.com/healthindustry4)

SCOP

Scopul principal al proiectului **Industria 4.0 în sănătate (HI4)** este de a realiza un curriculum de formare inovativ prin care formatorii și personalul medical din Europa își pot perfecționa abilitățile legate de modul în care tehnologiile digitale sunt utilizate în domeniul sănătății.

GRUP ȚINTĂ

Proiectul Erasmus+ HI4 se adresează: formatorilor din domeniul sănătății din UE, personalului medical și cursanților EFP.

Rezultate proiect

IO4. Materiale didactice pentru cursul față-în-față

În această perioadă a fost dezvoltat produsul intelectual numărul 4. Rezultatul este un material pentru cursul "Industria 4.0 în sănătate", ce va facilita o formare aprofundată pentru participanți, care-și pot completa și consolida cunoștințele, competențele și experiențele deja obținute datorită platformei noastre.

A fost elaborată o broșură, ce include atât teorie, cât și exerciții, care va fi distribuită participanților pe suport de hârtie sau în format electronic. Alte materiale, precum prezentări PowerPoint, filme, fișe informative, fișe de lucru, au fost pregătite pentru a fi utilizate în timpul formării față în față. Materialele de învățare conțin informații teoretice despre conceptele, tehnologiile și aplicațiile Industriei 4.0 în domeniul sănătății, tehnici și sfaturi privind dobândirea și actualizarea continuă a competențelor și cunoștințelor privind progresele Industriei 4.0 în domeniul sănătății.

Colțul tehnologiei:

Realitatea Virtuală în aplicații medicale



Beneficiile Realității Virtuale în educație:

- Lărgirea ariei de cunoștințe.
- Experiență activă, mai degrabă decât doar informații pasive.
- Ajută la înțelegerea unor concepte, subiecte sau teorii complexe.
- Fără distrageri în timpul studiului.
- Stimulează creativitatea cursanților.
- Crește eficiența cursanților în dobândirea de cunoștințe.

Tehnologia realității virtuale ar putea avea aplicații mult mai largi în domenii precum instruirea chirurgicală, sprijinirea pacienților în gestionarea durerii cronice și obținerea de sprijin în sănătatea mintală.

Ședințe

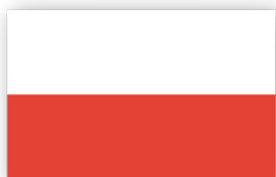
În cursul anului 2022, au avut loc două reuniuni ale partenerilor, în Malta și în Tarragona.

În cadrul acestor întâlniri a fost analizată traiectoria proiectului și au fost, de asemenea, puse bazele dezvoltării produselor intelectuale viitoare.

În Tarragona a avut loc și o instruire de trei zile pentru a putea testa, la prima mână, un curs cu diferitele module de învățare din cadrul proiectului.



Partnerii proiectului



Akademia
Humanistyczno
Ekonomiczna
w Łodzi

<https://www.ahe.lodz.pl/>



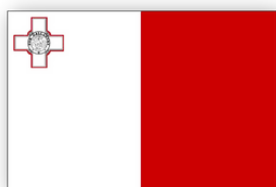
KLAIPĖDOS
VALSTYBINĖ
KOLEGIJA

<https://www.kvk.lt/en/>



LUDOR
ENGINEERING

www.ludoreng.com/



www.eumecb.com



www.institutcallipolis.cat/



www.oamr-iasi.ro



Erasmus+

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Acest Buletin informativ reflectă numai punctul de vedere al parteneriatului HI4 și Comisia nu este responsabilă pentru eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține.