


DIRECTION 4.0

Promotion and Development of Industry 4.0 Related Skills

 Erasmus+ Proiect Nr.: 2018-1-FR01-KA201-047889

CUPRINS:

Introducere.....	p. 1
Activități și rezultate.....	p. 2
Colțul Tehnologiei	p. 3
A doua ședință	p. 3
Parteneri proiect	p. 4


**Direction
4.0**



PROMOVAREA ABILITĂȚILOR PENTRU INDUSTRIA 4.0

Bun venit de la Jonathan C. BORG (MECB Ltd)

Bun venit la al doilea buletin informativ al proiectului DIRECTION 4.0! Proiectul merge înainte cu pași rezezi iar conștientizarea celei de-a 4-a revoluții industriale crește, în mediul industrial și în cel academic. În acest sens, DIRECTION 4.0 crează rezultate care vor ajuta școlile europene să țină pasul, dezvoltând competențe STEM relevante, și pe generațiile mai tinere, aflate încă pe băncile școlii, să se pregătească dobândind abilități cerute de locurile de muncă de mâine. Acest buletin informativ urmărește să furnizeze informații despre activitățile în curs de desfășurare, rezultatele și evenimentele proiectului DIRECTION 4.0.



SCOP

DIRECTION 4.0 urmărește promovarea conceptului de Industrie 4.0 și a tehnologiilor aferente, cum sunt robotica, realitatea virtuală și imprimarea 3D, printre elevii din învățământul secundar și încurajarea acestora în vederea alegerii unei cariere în domeniul tehnic. Acest lucru va fi realizat prin punerea la dispoziția profesorilor a unor materiale didactice aduse la zi și prin cercetări asupra profilului abilităților necesare pentru Industria 4.0.

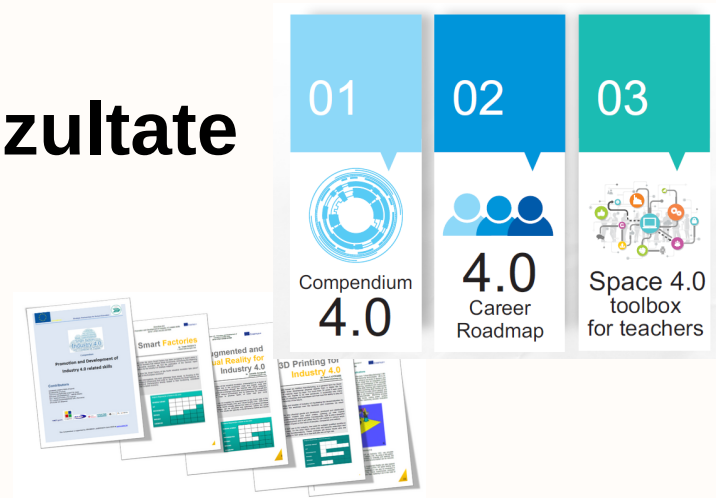
GRUP ȚINTĂ

Proiectul Erasmus+ DIRECTION 4.0 se adresează profesorilor de materii STEM (științe, tehnologie, inginerie și matematică) din învățământul secundar și elevilor lor.

Activități proiect și rezultate

În ultimele luni, s-a lucrat foarte mult la Compendiu 4.0 (O1). Printre altele, s-au organizat workshop-uri cu reprezentanți ai grupurilor țintă, în vederea obținerii de informații utile referitoare la o serie de activități extra curriculare care pot facilita activitățile de transfer al cunoașterii. Compendiul a fost, de asemenea, tradus în limbile română, franceză, italiană, poloneză și greacă.

În conformitate cu planificarea proiectului, lucrul la produsul intelectual Career Roadmap (O2) progresează bine, cu realizarea unei analize a pieței muncii din țările partenere.





Realitatea Augmentată (AR) este o experiență interactivă într-un mediu din lumea reală unde obiectele reale sunt completate cu informații senzoriale generate de computer. **Realitatea Virtuală (VR)** este o experiență simulată, care poate fi similară cu sau complet diferită de lumea reală.

De ce să folosim AR & VR în producție?

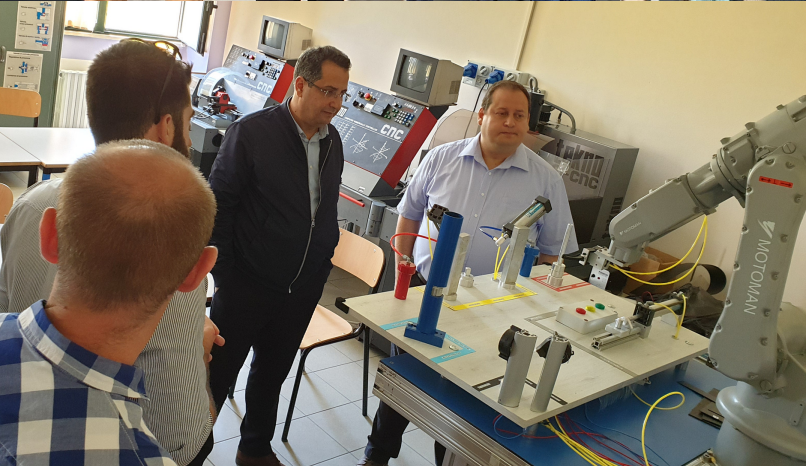
Producția este unul dintre cele mai promițătoare domenii de aplicare a AR, aceasta fiind folosită în unele activități de dezvoltare și fabricare produs, reducând și simplificând deciziile utilizatorului cu privire la, de ex., mentenanța echipamentelor. În cazul VR, prin proiectarea și simularea virtuală a unei linii de fabricație, directorul de producție poate identifica blocaje, maximiza eficiența și reduce complet pierderile înaintea începerii oricărei activități reale.

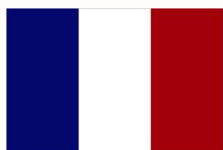
Image Courtesy of pixabay.com



Ședința a doua de proiect

A doua ședință a proiectului Direction 4.0 a avut loc la Istituto Mattei din Fiorenzuola, Italia pe 3 iunie 2019. Pe parcursul acesteia, partenerii au monitorizat progresele făcute și au agreat un set de acțiuni pentru următoarele 6 luni.





www.ecam-epmi.fr



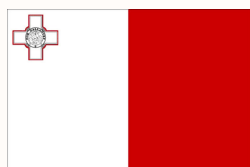
www.danmar-computers.com.pl



www.istitutomattei.com



www.ludoreng.com



www.mecb.com.mt



www.mycoin.eu



www.stucom.com